

APOSTILA – INFORMÁTICA APLICADA

Curso: Educação Profissional Técnica – PROSUB

Componente Curricular: Informática Aplicada

Unidade: 1ª Unidade

Professor: Marcos Brandão

Instituição: professormarcosbrandao.online

APRESENTAÇÃO DA DISCIPLINA

A informática está presente em praticamente todas as profissões: no comércio, na indústria, na área administrativa, na educação e em serviços.

Nesta disciplina, o aluno vai aprender a **utilizar o computador de forma prática**, entendendo seus componentes e aplicando o uso no dia a dia profissional.

OBJETIVO DA UNIDADE

- ✓ Compreender o que é informática no contexto profissional
- ✓ Diferenciar dados e informação
- ✓ Conhecer a evolução histórica dos computadores
- ✓ Identificar hardware e software
- ✓ Reconhecer componentes do computador
- ✓ Utilizar o sistema operacional para organizar arquivos
- ✓ Produzir textos simples no editor de texto

CONTEÚDOS DA 1ª UNIDADE

1 DADOS x INFORMAÇÃO

♦ O que são dados?

São valores ou fatos **brutos**, sem organização.

 Exemplos:

- 10
- João
- 2026
- R\$ 500

♦ O que é informação?

É o **dado organizado**, que faz sentido para alguém.

📌 Exemplos:

- João recebeu R\$ 500 em 2026.
- O aluno tirou nota 10 na prova.

🧠 Na prática

➡ O computador transforma **dados em informação útil** para empresas e pessoas.

✍️ Atividade:

Cite 3 exemplos de dados e transforme-os em informação.

2 EVOLUÇÃO HISTÓRICA DOS COMPUTADORES

♦ Gerações dos computadores (resumo):

- **1ª Geração:** enormes, caros, consumiam muita energia
- **2ª e 3ª Geração:** mais eficientes
- **4ª Geração:** computadores pessoais (PCs)
- **Atual:** notebooks, celulares, tablets, nuvem

📌 Hoje usamos computadores:

- Em bancos
- No comércio
- Na indústria
- Em escolas
- Em serviços online

✍️ Atividade:

Onde você usa computador no seu dia a dia?

3 INTRODUÇÃO À INFORMÁTICA NO CONTEXTO PROFISSIONAL

A informática ajuda a:

- ✓ Organizar documentos
- ✓ Agilizar serviços
- ✓ Controlar estoques
- ✓ Criar relatórios
- ✓ Enviar e-mails
- ✓ Divulgar serviços

📌 Quem domina informática tem **mais oportunidades no mercado de trabalho**.

✍️ **Reflexão:**

Como a informática pode ajudar no seu trabalho atual ou futuro?

4 HARDWARE E SOFTWARE

♦ Hardware (parte física)

Tudo que é possível **tocar** no computador:

- ✓ Teclado
- ✓ Mouse
- ✓ Monitor
- ✓ Gabinete
- ✓ Impressora

♦ Software (parte lógica)

São os **programas**:

- ✓ Sistema operacional
- ✓ Editor de texto
- ✓ Navegador de internet
- ✓ Aplicativos

📌 Exemplo:

- Teclado = hardware
- Editor de texto = software

✍️ **Atividade prática em laboratório:**

Classifique os itens da sala em hardware ou software.

5 COMPONENTES DO COMPUTADOR

♦ Dispositivos de entrada

- ✓ Teclado
- ✓ Mouse
- ✓ Microfone
- ✓ Câmera

♦ Dispositivos de saída

- ✓ Monitor
- ✓ Impressora
- ✓ Caixa de som

♦ Processamento

- ✓ Processador (CPU)

♦ Armazenamento

- ✓ HD ou SSD
- ✓ Pendrive

🔧 Atividade:

Identifique os componentes do computador que você está usando.

6 SISTEMA OPERACIONAL

O sistema operacional é o **programa principal do computador**.

Ele controla:

- ✓ Arquivos
- ✓ Pastas
- ✓ Programas
- ✓ Dispositivos

Exemplos:

- Windows
- Linux

7 ORGANIZAÇÃO DE ARQUIVOS E PASTAS

♦ O que são pastas?

Servem para **organizar arquivos**.

♦ O que são arquivos?

Documentos, fotos, vídeos, trabalhos, etc.

 Exemplo de organização:

 Documentos

 Trabalhos

 Currículos

 **Atividade prática:**

Criar uma pasta com seu nome

Criar subpastas: “Documentos”, “Trabalhos”

Salvar um arquivo dentro da pasta correta

8 EDITOR DE TEXTO

Usado para:

- ✓ Digitar textos
- ✓ Criar currículos
- ✓ Trabalhos escolares
- ✓ Cartas

Exemplos:

- Microsoft Word
- LibreOffice Writer

 **Atividade prática:**

Criar um texto de apresentação pessoal

Formatar:

- Título
- Parágrafos
- Inserir uma imagem



ATIVIDADE FINAL DA UNIDADE



Produzir um **mini currículo** no editor de texto contendo:

- Nome
- Idade
- Experiência (se houver)
- Curso que está fazendo
- Objetivo profissional



RESULTADOS ESPERADOS DA UNIDADE

Ao final da 1ª unidade, o aluno deverá ser capaz de:

- ✓ Diferenciar dados e informação
- ✓ Reconhecer hardware e software
- ✓ Identificar componentes do computador
- ✓ Organizar arquivos e pastas
- ✓ Criar e formatar um texto simples
- ✓ Utilizar o computador com mais autonomia